

paesaggio urbano

dossier di cultura e progetto della città

1/2000

ACCESSIBILITÀ

- **Universal Design.**
Un nuovo modo di pensare il sistema ambientale per l'uomo
Fabrizio Vescovo p. 8
- **Il rilievo ambientale.**
Uno strumento di supporto delle decisioni nei processi di trasformazione degli habitat
Antonio Lauria p. 16
- **Un modello di convivenza.**
Una casa per anziani, disabili e giovani coppie a Macerata
Francesco Calzolaio p. 25

CONTESTO

- **Dalla scuola alla città.**
Dal laboratorio creativo della Scuola elementare Bersani di Forlì idee e progetti per trasformare tempi e spazi di vita
Fanny Di Cara, Florinda Petrella p. 28
- **Giocando al museo.**
Children's Museum a New York e a Chicago
Maria Pia Sala p. 44

PERCORSI

- **Proposta di tre itinerari accessibili nel centro storico di Torino**
Eugenia Monzeglio p. 52

ARREDO

- **Parchi gioco per la riabilitazione a New York**
Maria Pia Sala p. 58

RECUPERO

- **Il Museo dell'Olio della Sabina di Castelnuovo di Farfa**
Mao Benedetti, Sveva Di Martino, Marcello Morgante p. 62

INFORMATICA

- **Forma e colore del Colosseo.**
Sperimentazione di rilievi tridimensionali e indagini colorimetriche per il restauro e la conservazione
Marcello Balzani, Marco Gaiani, Federico Uccelli p. 68
- **Macchine in prova: Sgi 320**
Federico Ferrari p. 76

EVENTI

- **Architettura - Arte - Natura:**
la linea di contaminazione del MusArc
Alberto Guzzon, Andrea Mangialardo p. 78

RECENSIONI

p. 80

